

daklem linux je unix klon. Nije unix ali se ponasa kao takav. Nastao u okrilju zajednice hackera (ne crackera) u zadnjih 15tak godina pod nemetnutim vodstvom Linusa Torvaldsa:

<http://en.wikipedia.org/wiki/Linux>

Razlika izmedju hackera(whiteHata), grayHata i blackHata(crackera) dobro je opisana ovdje:

http://www.catb.org/~esr/faqs/hacker-howto.html#what_is

Prenesen (portan) je na skoro svaku mikroprocesorsku arhitekturu danasnjice, jucerasnjice, a s obzirom na apstraktnost u implementaciji i sutrasnjice.

Ispраван назив mozda bi trebao biti GNU/OS on Linux kernel.

<http://www.gnu.org/>

Pojam GNU zapravo znači "slobodu od copyrighta" tzv copyleft. GNU/GPL licenca omogucava nam da zadržimo autorsko pravo otpustajući patentno pravo zajednici korisnika izvornog programskog koda i izvrsnih datoteka.

Zgodan popis arhitektura na kojima radi Linux imamo ovdje:

<http://www.us.debian.org/ports/>

Linux je OS(kernel i siri smisao), Projekt i Pokret. Vlasnicki sw je najcesce proizvod. Mnoge komercijalne Linux-distribucije (OpenSource) nisu slobodan software. Evo jednog pokusaja katalogizacije distribucija (uvjet za distru je disketa ili CD/DVD):

<http://distrowatch.com/>

Osnovna paradigma linuxa je visekorisnicki, visezadaci i viseprocesorski(CPU) rad nakon prijave korisnika na host sa terminala (u txt ili graf modu). Korisnik onda pokreće aplikacije, naredbe(komande) u terminalu ili GUI-ju (X Window[ing] System). Iako vizualno GUI može vrlo podsjecati na neke drugih OS-ova, izvorno radi se o potpuno drugacijem konceptu i filozofiji (npr remote rad, X-protokol, virtualizacija, ...)

Može se reci da se paralelno sa popularizacijom linuxa, pogotovo na desktopu, gubi svijest o toj drukcijoj filozofiji i konceptu. To je i glavni razlog nerazumjevanju korisnika nekih drugih sustava--pogotovo kod direktnih usporedbi.

Dokumentacija o linuxu je jedna od najobimnijih na mrezi:

<http://tldp.org/>

Jedan od prvih dokumenata (iako mozda malo out-to-date) je "Linux Installation and Getting Started:

<http://tldp.org/LDP/gs/gs.html>

Dokumentacija postoji u vidu FAQ-ova, HOWTO dokumenata, Guide-ova, a dostupna je u velikoj mjeri na komandnoj liniji (man i info stranice) i GUI-ju (help unutar aplikacije).

end_part_1

original Dec 24 1:14pm